

PROJETO

FABRI +

DIGITAL

Maker **2**

O seu futuro começa aqui.

Espaço Maker

Linguagem de programação

Robótica

REALIZAÇÃO

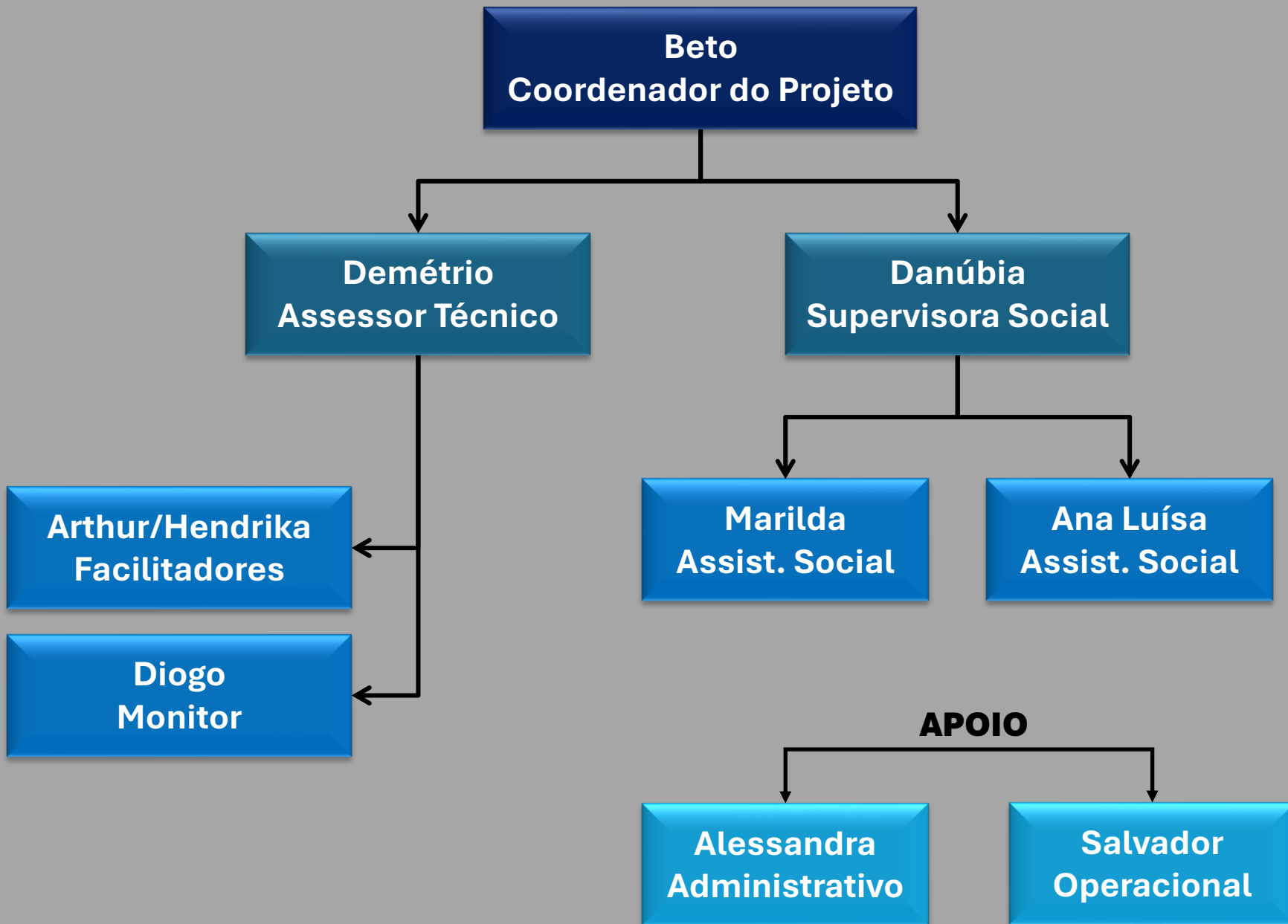


RECURSOS



APOIO

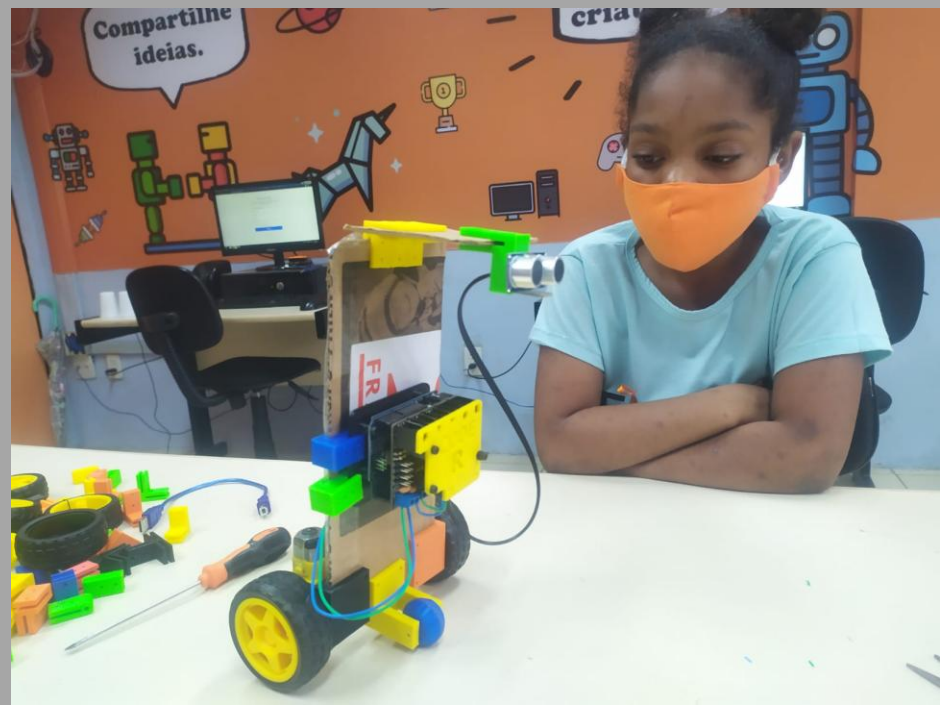




FABRI + DIGITAL

APRENDENDO
A LINGUAGEM
DO FUTURO

2021



PROJETO

FABRI +

DIGITAL

Maker

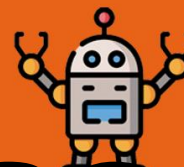
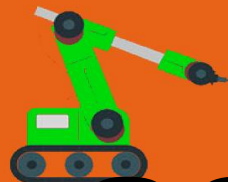
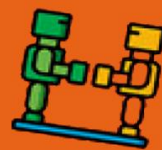
2022



FABRILAB

CAMINHÃO DA

ROBÓTICA



2023/24



FABRI+ DIGITAL Maker 2

**Linguagem de
Programação**



Robótica



**Fabricação
Digital**



CULTURA

TURMA 1
PROGRAMAÇÃO E
ROBÓTICA

6 PARTICIPANTES
2X POR SEMANA

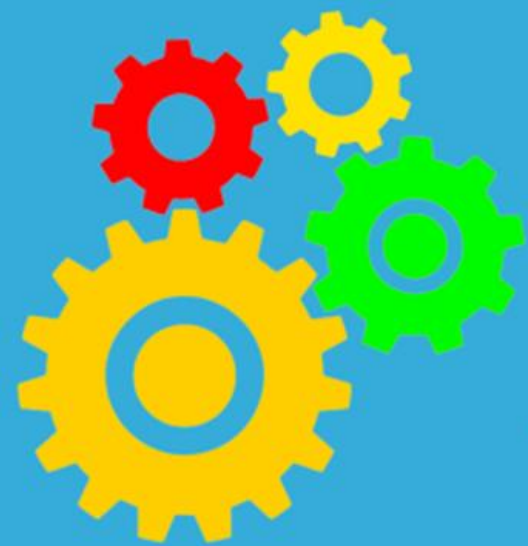
TURMA 2
FABRICAÇÃO
DIGITAL

4 PARTICIPANTES
2X POR SEMANA

1 APRESENTAÇÃO FINAL

```
graph TD; T1[TURMA 1  
PROGRAMAÇÃO E  
ROBÓTICA  
6 PARTICIPANTES  
2X POR SEMANA] --> F[1 APRESENTAÇÃO FINAL]; T2[TURMA 2  
FABRICAÇÃO  
DIGITAL  
4 PARTICIPANTES  
2X POR SEMANA] --> F;
```

The diagram illustrates a process flow where two parallel groups, Turma 1 and Turma 2, both lead to a single final presentation. Turma 1 focuses on programming and robotics, while Turma 2 focuses on digital fabrication. Both groups consist of participants meeting twice a week. Large yellow curved arrows connect each group box to the final presentation box at the bottom.



Espaço Maker

FABRI +

DIGITAL

Maker



O PROJETO FABRI+DIGITAL MAKER 2



Linguagem de
programação



Robótica



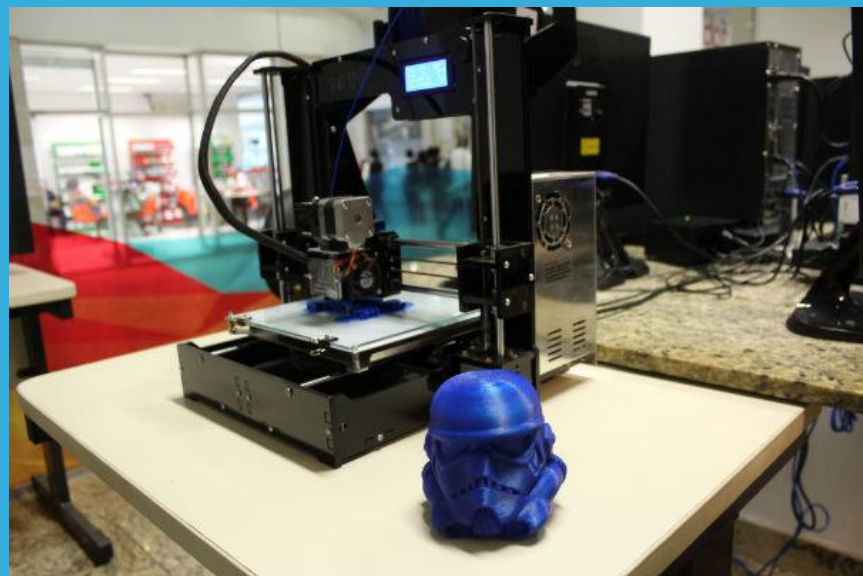
Fabricação digital



O QUE É UM ESPAÇO MAKER

É um espaço onde se pode fabricar (quase) qualquer

coisa.





Cultura *Maker* + Tecnologia





Maker





Espaço *Maker* Equipamentos



Cortadora a laser



Impressora e
lavadora de resina



Impressora 3D



Plotter de vinil



Minifresadora e
prensa térmica

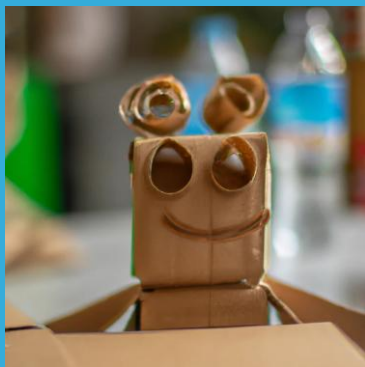


Espaço *Maker*

Materiais



Isopor



Papelão



Papel



MDF



Balão



EVA



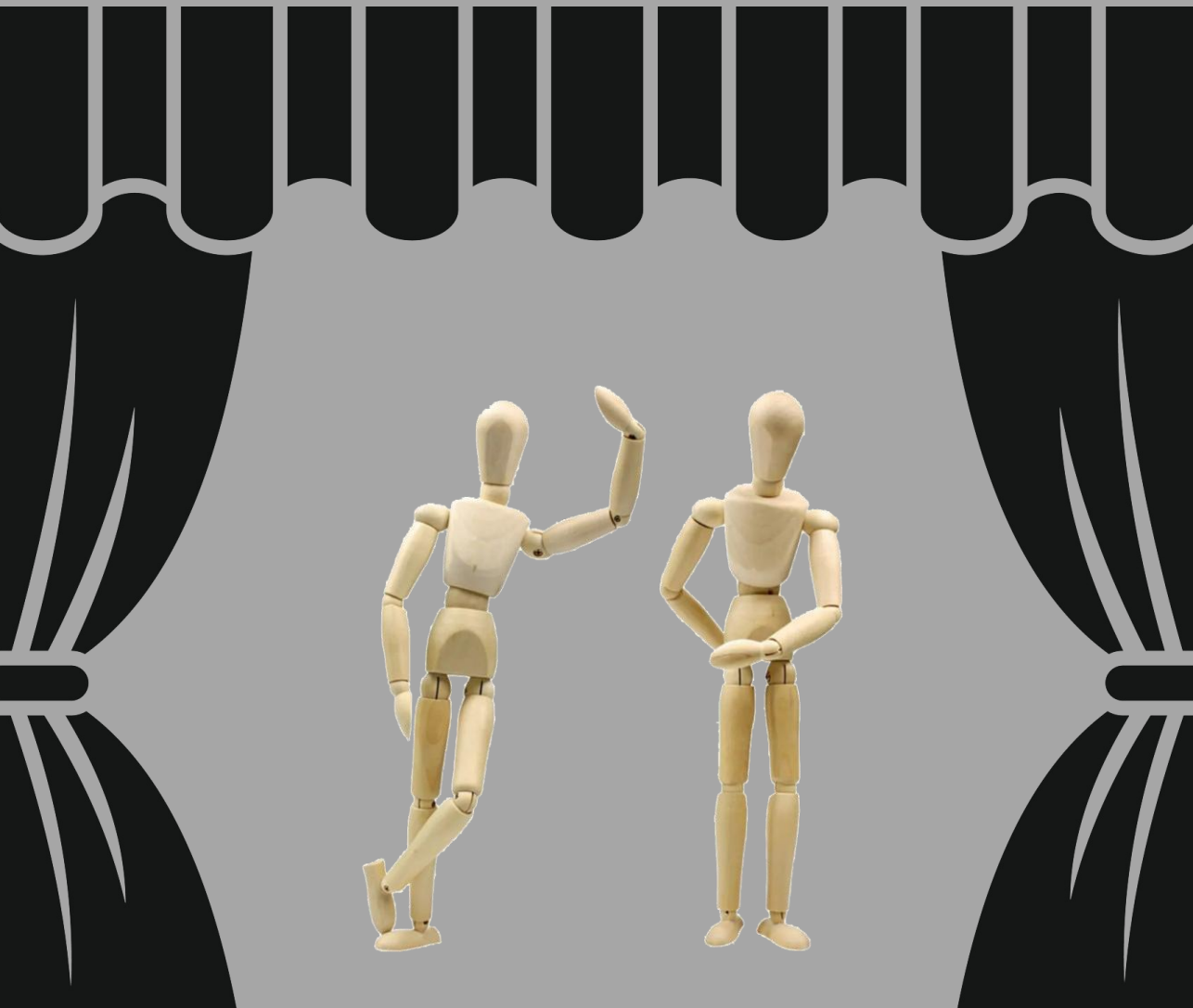
Elementos Teatrais

PEDRINHO E AMIGOS EM:
**A CAMPANHA CONTRA O
DESMATAMENTO ILEGAL**



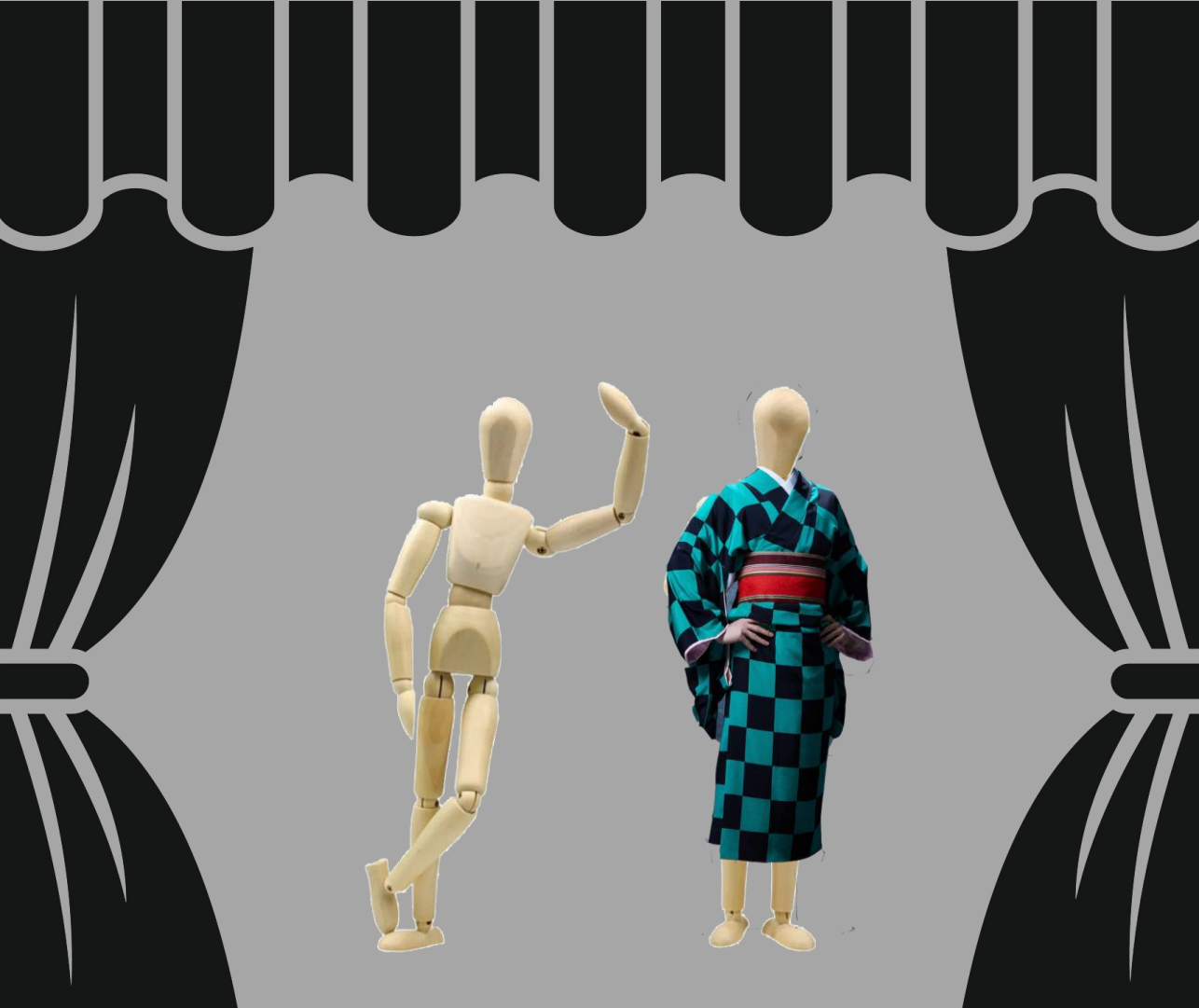
1

Roteiro



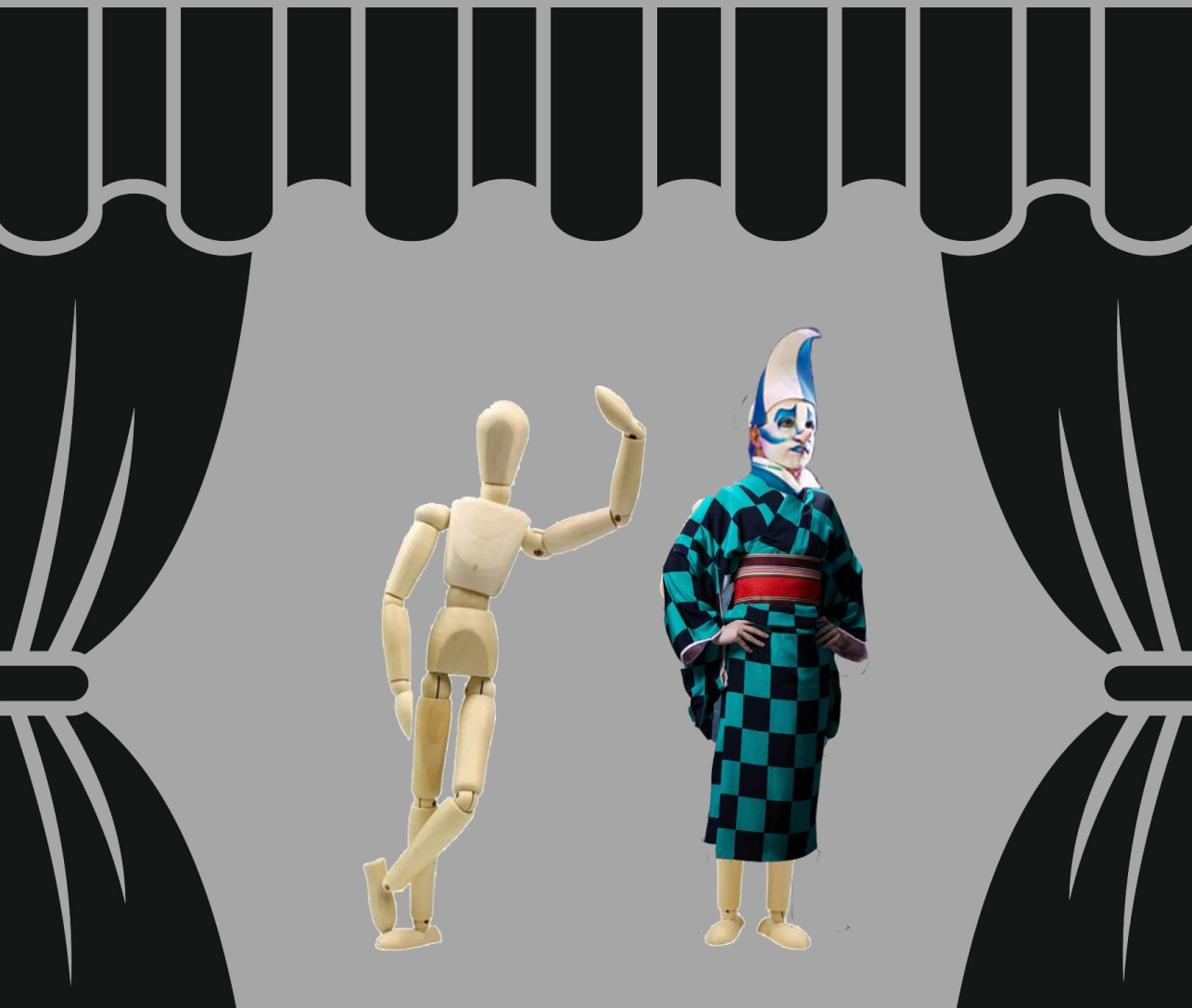
2

Personagem



3

Figurino



4

Maquiagem



5

Cenário



6

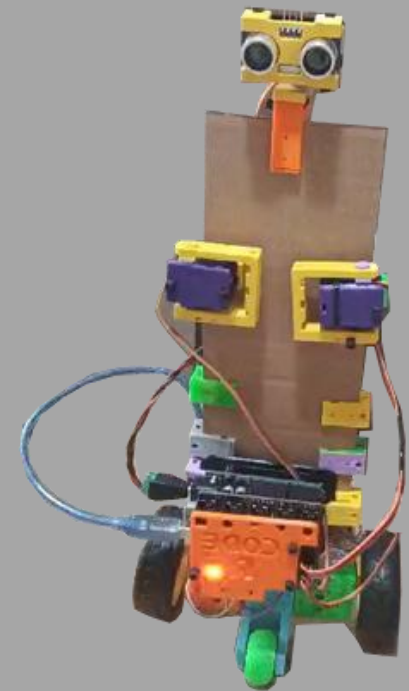
Iluminação



7

Sonoplastia

**Este é o
nosso
desafio.**



PROJETO FABRI+DIGITAL MAKER 2					
ITEM	DATA	DIA	HORÁRIO	OFICINA	CONTEÚDO
	30/11	SÁBADO	9:00/11:00	Abertura do projeto	Apresentação da equipe técnica, apresentação das peças das turma 1, cronograma, conteúdo das oficinas, apresentação final.
1	02/12 03/12	SEG TER	14:00/17:00	Roteiro	Apresentação dos roteiros das peças de teatro (6). Apresentação dos personagens (12).
2	04/12 05/12	QUA QUI	14:00/17:00	Cenas	Desenho da cena a ser ensaiada. Maquete da peça. Iluminação. Sonorização.
3	09/12 10/12	SEG TER	14:00/17:00	Personagem	Tipo de personagem (pessoa, animal, objeto, etc.). Análise dos personagens (características, semblantes, etc.) Formas e movimentos. Voz.
4	11/12 12/12	QUA QUI	14:00/17:00	Bonecos	Apresentação dos kits robóticos e robôs produzidos. Confecção de bonecos com vários materiais. Croqui do boneco, definição do material, fabricação e montagem.
5	16/12 17/12	SEG TER	14:00/17:00	Figurino	Vestuário e materiais. Desenho do figurino. Confecção de figurino, moldes, cortes e colagens.
6	18/12 19/12	QUA QUI	14:00/17:00	Cenário	Fundo, objetos de palco e materiais. Desenho do cenário. Confecção de elementos, cortes, colagens e montagem.

PROJETO

FABRI +

DIGITAL

Maker **2**



Mãos e cabeças à obra.